

Das Schuldbuch des Jakob Arndtlieb - Chronik einer Familie

Ein Liverollenspiel der Träumerei-Orga

Termin: 20.-22. Oktober 2017

Spielzeit: Ab Freitagabend, durchgehend IT

Location: Schloss Stibichhofen, Rebenburggasse 2, 8793 Trofaiach

Anzahl der Teilnehmer: ca. 35 Teilnehmer

Unterbringung: Teilweise in Betten (Bettwäsche muss selbst mitgebracht werden!), teilweise in selbst mitzubringenden Feldbetten, beides in beheizbaren Zimmern.

Verpflegung: Vollverpflegung

Sanitäranlagen: Moderne Waschräume inkl. Duschen, moderne Toiletten

Setting: Fantasy -> Edea -> Mythossa -> Tarans Reich Lindischen Bodens
Infos dazu unter <http://www.zweikaiser.at/doku.php?id=lindland:hauptseite>

Fantasy-Level: Lindland ist ein ans deutsche Hoch- bzw. Spätmittelalter angelehntes Low-Fantasy Land, in dem die meisten Zauberei und andere übernatürliche Vorkommnisse nur aus Sagen und alten Geschichten kennt. Derlei Fantasy-Inhalte werden - wenn überhaupt - nur in "homöopathischen Dosen" vorkommen.

Genre: Familien- und Sozialdrama, Intrigen, Gesellschaft, Politik

IT-Ort: Ein kleines Landhaus unweit von Warnbruck.

Ausstattungs niveau: Schon bei den letzten Spielen waren wir sehr glücklich über die tollen und stimmungsvollen Kostüme. Lindland orientiert sich optisch am deutschen Mittelalter des 13. und 14. Jahrhunderts. Wir fänden es schön, wenn ihr euch auch diesmal mit euren Kostümen davon inspirieren lassen würdet. Dabei geht es selbstverständlich nicht um eine authentische Rekonstruktion historischer Gewänder, sondern einfach um ein schönes Ambiente für das Spiel. In unserem Wiki gibt es einen umfassenden Guide

(http://www.zweikaiser.at/doku.php?id=lindland:kultur:kleidung_und_ausstattung) und diverse Tipps und Anleitungen für passende, lindische Kleidung und ihr werdet früh genug über eure Charaktere informiert, so dass ihr genug Zeit haben werdet, passende Kostüme zu organisieren. Lindische Kostüme sind erfahrungsgemäß sehr einfach herzustellen oder aus Vorhandenem zu kombinieren, niemand muss sich also fürchten, mangels einem passenden Kostüm nicht teilnehmen zu können. Zusätzlich helfen wir natürlich auch gerne wieder mit Ratschlägen, Tipps und notfalls ein paar Stücken aus unserem Fundus aus.

Spielregeln: Im Mittelpunkt steht kooperatives, ernsthaftes und darstellungsorientiertes Rollenspiel.

Es gilt die erweiterte Opferregel als allgemeine Richtlinie.

Wenn du jemanden anspielst, denk bitte daran, dass es auf deinen Spielimpuls nicht nur eine, sondern mehrere passende Reaktionen gibt.

Wenn du angespielt wirst, zeige auf jeden Fall eine Reaktion darauf. Versuche, dich dabei an der von dir wahrgenommenen Intention deines Gegenübers zu orientieren, das tatsächliche Ausmaß der Auswirkungen seiner Handlung bestimmst jedoch du allein.

Beispiel: Spieler A führt einen Schwerthieb gegen das Bein von Spieler B und trifft es. Spieler B spielt daher eine Verletzung des Beines aus. Ob daraus nun aber nur ein blauer Fleck, eine klaffende Wunde oder gar ein nahezu abgetrenntes Bein resultiert, entscheidet Spieler B.

Kämpfe - auch wenn solche auf diesem Spiel nur sehr unwahrscheinlich sind - sind nicht kompetitiv, sondern streng kooperativ auszutragen.

Was erwartet mich als SC?: Bespielt wird das Geburtstagsfest des alten Bankiers und Patriarchen Jakob Arndtlieb. Eure Rollen werden seine Gäste sein, vor allem natürlich Familienmitglieder, aber auch Freunde und Geschäftspartner der Familie. Die Feierlichkeiten bieten aber nur den Rahmen, um die Probleme des Bankhauses zu besprechen und aus dem Weg zu räumen, sowie um sich alten Familienstreitigkeiten zu stellen. Rechnet mit allerlei Intrigen, Verschwörungen und Verhandlungen sowie persönlichen Geschichten von Liebe, Neid und Rache. Die meisten Rollen werden keine besonders kriegerischen Charaktere sein und auch NSC-Angriffe wird es nicht geben, es ist also nicht davon auszugehen, dass es zu vielen Kampfsituationen kommen wird. Jede Teilnehmerin bzw. jeder Teilnehmer erhält eine von uns ausgearbeitete Rolle mit individuellen Eigenschaften, Verknüpfungen, Motiven und Zielen, die direkt in die Handlung eingebettet ist. Wir werden direkt nach der Anmeldung genau abklären, was zu spielen ihr am ehesten Lust habt, um euch dann einen möglichst passenden Charakter zuzuteilen.

Was erwartet mich als NSC?: Im Mittelpunkt des Spiels werden eindeutig die gecasteten Spielercharaktere und die sich daraus ergebende Geschichte stehen. Trotzdem brauchen wir für einige Handlungselemente auch ein paar wenige NSCs, um in verschiedenen Rollen Inputs zu liefern. In manchen Situationen werden wir euch auch bitten, als Diensthofen das Treffen der Herrschaften zu unterstützen. Wir werden euch möglichst früh in alle Geschehnisse und geplanten Geschichten einweihen, damit ihr die Möglichkeit habt, eure eigenen Ideen einzubringen.

Ich möchte mitspielen, weiß aber nicht, ob ich mich als SC oder NSC anmelden soll: Gebt einfach bei der Anmeldung noch nicht an, ob ihr NSC oder SC sein wollt und tretet mit uns in Kontakt, wir besprechen dann gemeinsam, worauf ihr Lust habt und finden die passende Lösung.

Kosten:

	SC (inkl. 10€ Putzkaution)	NSC (inkl. 10€ Putzkaution)
bis 30. Juni	70 €	30 €
bis 31. Juli	80 €	35 €
bis 31. August	90 €	40 €
bis 13. Oktober	100 €	45 €
Am Spiel (auch wenn wir uns das wenn irgendwie möglich gerne ersparen würden)	130 €	60 €

Alle Preise enthalten 10€ Putzkaution, die ihr am Sonntag nach dem Spiel zurück erhaltet, sobald die Location sauber und bereit für die Übergabe ist.

Bitte bedenkt bei den Preisen, dass es sich um ein Spiel mit Unterbringung, tollem Ambiente und Vollverpflegung handelt.

Anmeldung: Schickt ein Mail mit eurem **Namen**, eurer **Mail Adresse**, eurer **Telefonnummer**, **NSC oder SC** und Angaben über mögliche **Allergien**, **Ernährungseinschränkungen** und **Phobien** an Doris (ithilwen@gmx.net). Als Antwort erhaltet ihr dann auch die Kontodaten.

Doris kümmert sich dankenswerterweise um Anmeldung und Finanzielles, ist aber nicht in Handlung und Charaktere involviert. Diesbezüglich wendet euch bitte an Max (maximilian.hofbauer@gmx.net).

IT-Teaser:

“Ach, wie sehr ich mich freue, die ganze Familie wieder einmal vereint zu sehen!”

-Waldmann Arndtlieb

“Die hohen Herren mögen Kriege führen, aber Arndtlieb ist es stets, der ihre Schwerter bezahlt.”

-Arne Repperick, Wirt in Elmund

“Du kannst nicht einfach deinen Namen ändern und damit alle Bande zu deiner Familie kappen, das ist das Schicksal deiner Geburt!”

-Freiherr Taranbald von Rauenfels zu einem verzweifelten jungen Mann

“Es ist Zeit, den alten Mann in die Schranken zu weisen. Auch Jakob Arndtlieb ist nur ein Mensch!”

-Gut angezogener Herr in einer halbdunklen Kammer in Burgten

“Kein Feind ist gefährlicher, als der, in dessen Adern das selbe Blut fließt, wie in deinen eigenen.”

-Altes Sprichwort aus Köhlerland

“Es ist Zeit, alte Schulden einzutreiben.”

-Jakob Arndtlieb

Seit über achtzig Jahren schon gilt das Bankhaus Arndtlieb als das größte und reichste im ganzen Reich. Zünfte, Gilden und Fürstenhöfe, sie alle nutzen seine Dienste und manch einen hört man gar munkeln, dass selbst der Kaiser bei ihm verschuldet sei. Länger, als die meisten sich überhaupt erinnern können, führt Jakob Arndtlieb die Geschäfte nun bereits mit Raffinesse, harter Hand und eisernem Willen, aber auch vor ihm macht das Alter nicht halt und schon seit einiger Zeit hat man ihn öffentlich nicht mehr gesehen. So wird das Gerede, er solle endlich Platz für die nächste Generation machen, immer lauter und auch die Stimmen derer, denen die Macht der Arndtliebs zu groß geworden ist und die Jakobs Rücktritt und damit verbunden eine Zerschlagung des Bankhauses fordern, mehren sich. Als dann in Burgten Gerüchte die Runde machen, der Reichstag selbst beschäftigt sich mit dieser Frage, erreichen Einladungen alle Mitglieder der weit über das Reich verteilt lebenden Familie. Jakobs einhundertundzweiter Geburtstag soll in einem rauschenden Fest gefeiert werden. Manch einer macht sich in freudiger Erwartung auf die Reise, andere aber wissen es besser: Jakob Arndtlieb war noch nie ein Freund rauschender Feste.

Wir freuen uns auf euch!