

Winter in Fehrburg - Zweiter Durchgang

Ein Liverollenspiel der Träumerei-Orga

Termin: 31. Jänner - 2. Februar 2020;

Spielzeit: Ab Freitagabend, durchgehend IT;

Location: Jungscharalm Losenstein, Gschwandtnerberg 5, A-4460 Losenstein;

Mindestalter: Da dieses Spiel sehr ernste und drastische Thematiken behandelt, ist ein Mindestalter von 18 Jahren strenge Voraussetzung für eine Teilnahme.

Unterbringung: Betten (Bettwäsche muss selbst mitgebracht werden);

Verpflegung: Vollverpflegung; zu den Mahlzeiten wird es dem Setting entsprechend auch eine kleine Menge an Bier und Wein geben, die Getränke für eine ausgelassene Feier nach Spielende sind jedoch selbst mitzubringen.

Sanitäranlagen: Moderne Waschräume inkl. Duschen, moderne Toiletten;

Setting: Mittelalter-Fantasy; Tarans Reich Lindischen Bodens (Infos dazu unter <http://www.zweikaiser.at/doku.php?id=lindland:hauptseite>); bäuerliches Umfeld;

Fantasy-Level: Lindland ist eine ans deutsche Hoch- bzw. Spätmittelalter angelehnte Fantasy-Larp-Spielwelt, in dem die Meisten Zauberei und andere übernatürliche Vorkommnisse nur aus Sagen und alten Geschichten kennen. Derlei Fantasy-Inhalte werden - wenn überhaupt - nur in "homöopathischen Dosen" vorkommen.

Genre: Familien- und Sozialdrama

Zentrale Themen: Familie, Generationenkonflikt, Pflicht, familiäre Gewalt, Rache, Schuld

IT-Ort: Ein Wirtshaus im Freiherrntum Fehrburg.

Ausstattungs niveau: Schon bei den letzten Spielen waren wir sehr glücklich über die tollen und stimmungsvollen Kostüme. Lindland orientiert sich optisch grob am deutschen Mittelalter des 13. und 14. Jahrhunderts. Wir fänden es schön, wenn ihr euch auch diesmal mit euren Kostümen davon inspirieren lassen würdet. Dabei geht es selbstverständlich nicht um eine authentische Rekonstruktion historischer Gewänder, sondern einfach um ein schönes Ambiente für das Spiel. In unserem Wiki gibt es einen umfassenden Guide

(http://www.zweikaiser.at/doku.php?id=lindland:kultur:kleidung_und_ausstattung) und diverse Tipps und Anleitungen für passende, lindische Kleidung und ihr werdet früh genug über eure Charaktere informiert, so dass ihr genug Zeit haben werdet, passende Kostüme zu organisieren. Lindische Kostüme sind erfahrungsgemäß sehr einfach herzustellen oder aus Vorhandenem zu kombinieren, noch dazu sind diesmal nahezu alle Rollen einfacher, bäuerlicher Herkunft, niemand muss sich also fürchten, mangels eines passenden Kostüms nicht teilnehmen zu können. Zusätzlich helfen wir natürlich auch gerne wieder mit Ratschlägen, Tipps und notfalls ein paar Stücken aus unserem Fundus aus.

Spielregeln: Kooperatives, ernsthaftes, rücksichtsvolles und emotionales Rollenspiel ohne Punkte oder festgelegte Fähigkeiten. Kämpfe - auch wenn solche auf diesem Spiel keine große Rolle spielen werden - sind nicht kompetitiv, sondern streng kooperativ auszutragen.

Es gelten die Träumerei-Regeln (hier zum Download:

<http://www.zweikaiser.at/doku.php?id=lindland:spielregeln>)

Zweiter Durchgang - Was heißt das? Das hier ausgeschriebene Spiel wurde im Jahr 2012 von Christof Strobl, Gerda Strobl und Maximilian Hofbauer geschrieben und zum ersten Mal veranstaltet. damals unter dem Namen "Alte Feinde, fremde Freunde - Winter in Fehrburg". Seit damals hat die Larpszene sich weiterentwickelt, was auch an der benutzten Spielwelt und dem Erfahrungsschatz der Spielleitung nicht spurlos vorüber gegangen ist. Wir wollen uns bemühen, das Spiel an die Gewohnheiten und Bedürfnisse eines zeitgenössischen Larps anzupassen, ohne die einzelnen Figuren und somit die zugrundeliegende Geschichte und Essenz des Spiel zu sehr zu verändern (für diejenigen, die vor drei Jahren auf unserem "Kein schöner Land"-ReRun waren: Wir planen, "Winter in Fehrburg" sehr viel weniger zu bearbeiten bzw. zu adaptieren und damit deutlich näher am Original zu belassen).

Die von euch, die schon beim ersten Durchgang damals dabei waren, sind selbstverständlich auch diesmal wieder herzlich eingeladen. Wir glauben, dass ein Spiel wie "Winter in Fehrburg", das vor allem auf subtile, zwischenmenschliche Handlungselemente setzt und nicht so sehr auf große, entscheidende Plot-Twists, sich problemlos auch mit Vorwissen über die Handlung genießen lässt. Wir vertrauen einfach darauf, dass ihr SpielerInnenwissen und Figurenwissen gewissenhaft auseinanderhältet und anderen TeilnehmerInnen nichts über die Geschehnisse des ersten Durchgangs verrätet.

Um den Kanon der Spielwelt durch ein erneutes, womöglich ganz anderes Stattfinden derselben Ereignisse nicht zu stören, wird der zweite Durchgang nun abseits der offiziellen Zeitlinie stattfinden, also keinen Eingang in den gemeinsamen Kanon finden.

Wir sind sehr gespannt auf diese "Was wäre wenn"-Erzählung und freuen uns sehr darauf, die Geschichte der Familien Olmenhaus und Mihm in neuer Form und mit vielleicht ganz anderem Ausgang mit euch zu erleben!

Was erwartet mich als SC?: Jede Teilnehmerin bzw. jeder Teilnehmer erhält eine von uns ausgearbeitete Rolle mit individuellen Eigenschaften, Verknüpfungen, Motiven und Zielen, die direkt in die Handlung eingebettet ist. Wir werden direkt nach der Anmeldung genau abklären, was zu spielen ihr am ehesten Lust habt, um euch dann einen möglichst passenden Charakter zuzuteilen. Da es sich bei dem Spiel aber um eine Wiederholung eines bereits bestehenden Spiels handelt, sind wir diesmal natürlich eingeschränkter darin, alle individuellen Wünsche im Figurendesign umzusetzen. Bespielt wird der seit langem anhaltende und immer weiter ausufernde Konflikt zweier Bauernfamilien und der wenig erfolgversprechende Versuch, diesen beizulegen. Eure Rollen werden also vor allem Mitglieder oder Bedienstete der beiden Familien, sowie andere, an diesem Konflikt beteiligte Personen sein. Rechnet mit allerlei persönlichen Geschichten über Rache, Eifersucht, Neid, Liebe, den Konflikt zwischen persönlicher Freiheit und familiären Bindungen sowie über die Unfähigkeit, alte Geschichten ruhen und alte Wunden heilen zu lassen. Winter in Fehrburg ist ein ruhigeres Spiel, als es unsere letzten vielleicht waren, und wird euch nicht im Sekundentakt mit neuem, stets drastischen Drama befeuern. Erwartet diesmal keine ganz großen Intrigen und Eskalationen am laufenden Band, die Konflikte und Tragödien werden subtilerer, persönlicherer Natur sein. Wir hoffen, dass ihr euch auf dieses stillere Spiel einlasst und es uns gelingt, gemeinsam mit euch in winterlicher Tristesse die traurige Geschichte zweier zutiefst zerrütteter Familien erneut zu ergründen. Wir möchten hier noch einmal ganz explizit darauf hinweisen, dass sowohl psychische, als auch physische Gewalt innerhalb der Familie ein zentrales Thema dieser Geschichte ist, das nicht nur im Hintergrund, sondern auch am Spiel selbst offen thematisiert und dargestellt werden kann. Wenn das ein heikles Thema für dich ist, das dich unsicher macht, ob oder in welcher Form du an diesem Spiel teilnehmen sollst, setz dich bitte mit uns in Verbindung, damit wir offen (aber selbstverständlich diskret) besprechen können, inwiefern dahingehend Möglichkeiten bestehen.

Was erwartet mich als NSC?: Im Mittelpunkt des Spiels werden eindeutig die gecasteten Spielercharaktere (!) und die sich daraus ergebende Geschichte stehen. Trotzdem brauchen wir für einige Handlungselemente auch ein paar wenige NSCs, um in verschiedenen Rollen Inputs zu liefern. Wir werden euch möglichst früh in alle Geschehnisse und geplanten Geschichten einweihen, damit ihr die Möglichkeit habt, eure eigenen Ideen einzubringen. Die NSCs sind in diesem Spieldesign aber wirklich nur unterstützende Erfüllungsgehilfen. Wir raten allen, die sich darunter wenig vorstellen können, ausdrücklich dazu, stattdessen als SC zu kommen.

Ich möchte mitspielen, weiß aber nicht, ob ich mich als SC oder NSC anmelden soll: Gebt einfach bei der Anmeldung noch nicht an, ob ihr NSC oder SC sein wollt und tretet mit uns in Kontakt, wir besprechen dann gemeinsam, worauf ihr Lust habt und finden die passende Lösung.

Teilnahmebeitrag:

| | SC (inkl. 10€ Putzkaution) | NSC (inkl. 10€ Putzkaution) |
|--|----------------------------|-----------------------------|
| bis 30. November | 80 € | 50 € |
| bis 31. Dezember | 90 € | 55 € |
| bis 26. Jänner | 100 € | 60 € |
| Am Spiel (auch wenn wir uns das wenn irgendwie möglich gerne ersparen würden!) | 120 € | 70 € |

Alle Preise enthalten 10€ Putzkaution, die ihr am Sonntag nach dem Spiel zurück erhaltet, sobald die Location sauber und bereit für die Übergabe ist.

Bitte bedenkt bei den Preisen neben der Putzkaution, dass es sich um ein Spiel mit Unterbringung, tollem Ambiente und Vollverpflegung inklusive alkoholischer Getränke handelt.

Storno: Bei Absagen nach dem 31. Dezember kann der Teilnahmebeitrag nicht mehr rückerstattet werden. Zu diesem Zeitpunkt noch nicht bezahlte Teilnahmebeiträge müssen wir in so einem Fall trotzdem einfordern. Eine Übertragung des Platzes auf eine andere Person ist ohne explizite Einwilligung der Orga nicht möglich.

Sonstige Teilnahmebedingungen: Die Orga behält sich vor, Anmeldungen ohne Angabe von Gründen abzulehnen. Ein in so einem Fall schon überwiesener Teilnahmebeitrag wird vollständig rückerstattet.

Die Orga behält sich weiters auch vor, einzelne TeilnehmerInnen dann, wenn es ernstzunehmende Gründe dafür gibt, auch während des Spiels davon auszuschließen. Zu solchen Gründen zählen insbesondere rücksichtsloses Verhalten gegenüber den MitspielerInnen oder VeranstalterInnen, vorsätzliches oder grob fahrlässiges Beschädigen der Location und zum Zeitpunkt des Spiels in Österreich gesetzwidrige Handlungen. In solchen Fällen wird der Teilnahmebeitrag nicht rückerstattet. Es kann dazu kommen, dass auf diesem Spiel Fotos gemacht werden. Die Orga kann diese ohne die Einholung von weiterer Zustimmung für Dokumentations- und unkommerzielle Werbezwecke nutzen. Wer dies nicht möchte, hat die Orga schriftlich vor dem Spiel darüber zu informieren.

Anmeldung: Um euch anzumelden, füllt bitte dieses Anmeldeformular aus

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScQRI13SqR75XjPeZYs7t93uwXCzBqc-4mRYM-306s9_J5tEq/viewform?usp=sf_link

Bei Fragen wendet euch an maximilian.hofbauer@gmx.net Wir haben für dieses Spiel nur eine begrenzte Anzahl an Plätzen, meldet euch also bitte rasch an, damit wir planen können.

Wir freuen uns auf euch!
Eure Träumerei-Orga