

Die Tochter des Kurfürsten - der Maskerade sechster Teil

SL - Bereich Diese Seite und alle hier verlinkten dienen allein der Planung des Spiels. Wenn du kein Mitglied des Orga-Teams bist, verlasse die Seite bitte und gib uns (traeumerei.org@gmail.com) bitte Bescheid - eigentlich solltest du sie nämlich nicht sehen können.

Die Grundidee des Spiels

Die Spielergruppen: Der Rest der SG17 Die Abgesandten der lindischen Reichskanzlei Die Zauberer

Der politische Konflikt Die NSC-Rollen

Ablauf: Einleitung:

Die Anreisen:
Die Hexer treten auf
Die erste Besprechung

Der Hauptplot:

Die Tür
Gudruns Zimmer
Die Briefe
Die Träume allgemein inkl. Liste der notwendigen Gegenstände
Traum 1
Traum 2
Traum 3
Traum 4
...
Das Endritual Phase 1 - drei Schlachtfelder - Funktionsweise, Ablauf, Inszenierung
Das Endritual Phase 2 (ein Schlachtfeld) - Funktionsweise, Ablauf, Inszenierung

Weitere, unabhängige Plotpunkte:

Die Hexer fordern Gunther zum Verrat auf
Die Hexer liefern Gunthers tote Tochter ab

From:
<https://www.zweikaiser.at/> - **Zweikaiser.at**

Permanent link:
<https://www.zweikaiser.at/doku.php?id=lindland:slbereich:maske6>

Last update: **2020/08/29 19:32**



